

Eclipsia



UN JEU PAR:

MODESTE NATHAN ✦ VACHERIE ANTOINE
ARANDA IVAN

ICAN 2022-2023



2 11 ans + 15-20min



Tous les 1000 ans, la ville décide quelle entité céleste contrôlera le sort de ses citoyens : le soleil ou la lune. Pour ce faire, les adeptes de chaque corps céleste élèvent des bâtiments et des monuments pour accroître leur influence.



MATÉRIEL

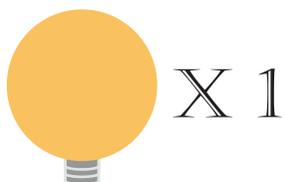
♦ 12 pions jaunes et 12 pions bleus



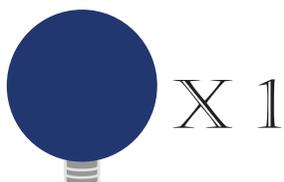
FIDELE



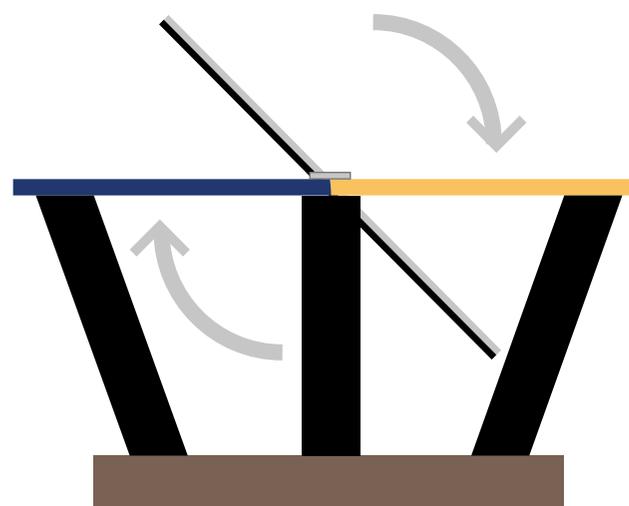
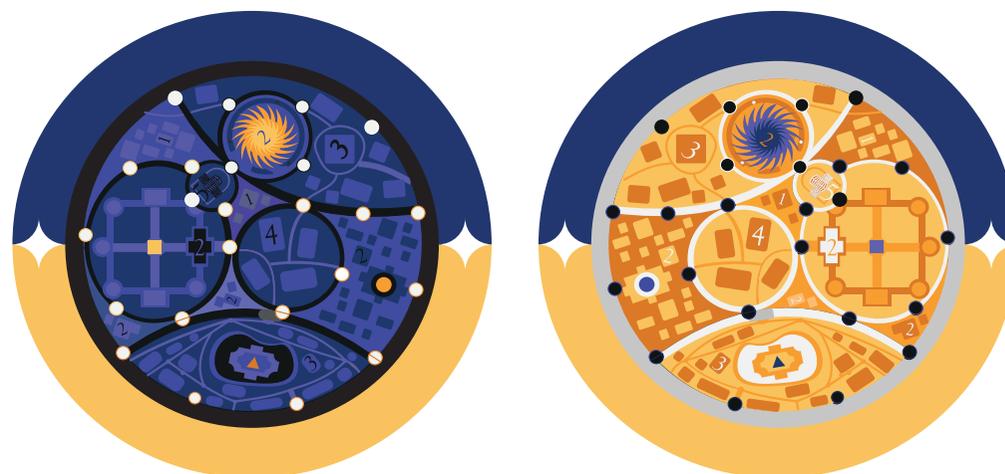
MONOLITHE



SANCTUAIRE



♦ 1 plateau rotatif à 2 faces





MISE EN PLACE

- Chacun des joueurs prends les 12 pions d'une couleur et jouera sur la face du plateau de même couleur.



PRINCIPE ET BUT DU JEU

- Placez stratégiquement votre influence dans la cité d'Eclipsia et dominez le culte de votre ennemi !



DÉROULEMENT

- Le joueur qui a choisit les pions jaunes commence
- Chacun leur tour les joueurs placent un pion sur leur côté du plateau. Chaque pion ont des propriétés différentes :

SANCTUAIRE



Le sanctuaire doit être placé obligatoirement au premier tour par les 2 joueurs



MONOLITHE



Un monolithe peut être placé en face d'un autre monolithe



Un monolithe peut être placé en face d'un fidèle, ce qui le fait tomber du plateau



Un monolithe ne peut pas être placé en face d'un sanctuaire



FIDÈLE



Un fidèle peut être placé en face d'un autre fidèle



Un fidèle ne peut pas être placé en face d'un monolithe



Un fidèle ne peut pas être placés en face d'un sanctuaire



- ✦ Si, au début de son tour, un joueur a strictement plus de pions que son adversaire dans un quartier qui possède un pouvoir, il peut l'utiliser avant de placer son pion. Les différents pouvoirs sont :

CHATEAU



Permet d'échanger la position d'un de ses pions avec la position d'un pion de même type de son adversaire



TEMPLE



Permet de déplacer un pion allié ou adverse qui est de son côté du plateau



PORTAIL



Permet de placer son pion du côté de l'adversaire

affecte le pion que vous posez à ce tour là ,
il est donc interdit de rejouer après cela



MONT CÉLÈSTE



Permet de remporter les points des quartiers lorsqu'il y a une égalité à la fin de la partie (quand les 2 joueurs ont autant de pions sur le quartier)

Ce pouvoir n'est pas à utiliser à chaque tour, il n'affecte que la fin de la partie !

Si personne n'a obtenu ce pouvoir à la fin de la partie, les égalités ne rapporteront aucun points.



FIN DE PARTIE

✦ Fin de partie :

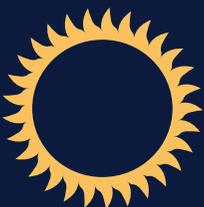
- ✦ La partie se termine quand les joueurs ont placés tous leur pions. Si un joueur a encore plus d'un pion à jouer quand son adversaire pose son dernier pion, il peut les jouer à la suite.

✦ Comptage des points :

- ✦ Si un joueur a plus de pions sur un quartier que son adversaire, il remporte les points de ce quartier. Si il y a une égalité sur un quartier, celui qui a remporté le pouvoir du mont céleste remporte les points.

Attention !

Ce jeu utilise des pions aimantés qui peuvent se démagnétiser et endommager du matériel électronique.



Eclipsia



MODESTE NATHAN ✦ VACHERIE ANTOINE ✦ ARANDA IVAN ✦ ICAN 2022-2023